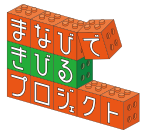


「まなびで"きびる"プロジェクト」

開発プログラム7



誰でも デザイナーに なれる授業

デザインは見た目だと思いませんか？

デザインに一番必要なことは考えることです。

①コンセプトをたて②考え、発想し③アイデアを出す

このSTEPを大事にしながらかプログラムを構成していきます。

気がつくとデザイン思考を学べて、いつの間にかあなたもデザイナー。

そこにセンスは必要ありません。

児童・生徒に身に付けて もらいたい資質・能力等	<ul style="list-style-type: none">・柔軟な発想力・他者に伝える力・新たな価値を創造する力
想定される学習活動（場面）	<ul style="list-style-type: none">・オリジナル商品やサービスなど 新しいアイデアを考えていく活動場面
活動のポイント・留意事項	<ul style="list-style-type: none">・デザインは、絵がうまいということではなく 考えることであることに気付けるようにする。
期待される児童・生徒の変化	<ul style="list-style-type: none">・デザイン思考の発想とプロセスを通して、 デザインは、絵がうまいではなく、どれだけ 考えられるかということに気付くことができる。